



Program szkolenia Corel Draw

BASIC

Podstawowe funkcje i interfejs	Poznanie narzędzi, paneli i skrótów klawiaturowych, aby poruszać się sprawnie po programie. Wprowadzenie do obsługi i właściwego skonfigurowania interface programu.
Grafika wektorowa	Praca z przestrzeniami kolorów RGB i CMYK. Strona i obszar roboczy. Menu Widok, uchwyty obiektów, linie pomocniczne, linijki, klejenie.
Tworzenie i edycja obiektów	Proste obiekty. Zaznaczanie, skalowanie, obrót, grupowanie, blokowanie obiektów. Obiekty zamknięte i otwarte. Kontur. Justowanie obiektów względem siebie i względem strony.
Gradient i wypełnienie	Dodawanie wypełnienia i gradientu w grafice wektorowej. Efekty specjalne.
Praca z krzywymi	Tworzenie i edycja krzywych. Węzły i punkty kontrolne, narzędzie kształt. Kształtowanie. Wypełnienie inteligentne.
Typografia	Praca z tekstem ozdobnym i akapitowym. Tekst na ścieżce. Zamiana na krzywe. Dłuższe formy tekstowe. Zagadnienia typografii.
Bitmapy	Umieszczanie, szparowanie, obrys obrazu.
Obsługa plików	Zapisywanie i eksportowanie plików. Standaryzacja plików wektorowych. Tworzenie PDF do druku.

