



Program szkolenia Blender 3D

WIZUALIZACJE WNĘTRZ

Podstawowe funkcje i interfejs	Poznanie narzędzi, paneli i skrótów klawiaturowych, aby poruszać się sprawnie po programie. Wprowadzenie do obsługi i właściwego skonfigurowania interface programu.
Organizacja sceny	Tworzenie prostych obiektów. Ustawienia kamery. Dodawanie świateł.
Modyfikatory, najważniejsze opcje	Subdivision Surface. Mirror. Solidify. Bevel.
Rodzaje oświetlenia	Rodzaje świateł. Oświetlenie trzypunktowe sceny. HDR i Sky Texture.
Renderowanie sceny	Rodzaje silników renderujących. Ustawienia wielkości kadru. Color Management.
Animacja	Tworzenie animacji. Klatki kluczowe. Renderowanie animacji.

Proponowane ćwiczenia:

Złożona aranżacja wnętrza pomieszczenia. Tworzenie modelu 3D na podstawie rysunków. Używanie modyfikatorów. Projektowanie wnętrza z gotowymi i własnymi modelami. Oświetlanie sceny. Animacja przedmiotów i kamery. Zmiana głębi ostrości kamery. Zapisywanie animacji i renderowanie ujęć.

