



Program szkolenia Adobe Illustrator

BASIC

Podstawowe funkcje i interfejs	Poznanie narzędzi, paneli i skrótów klawiaturowych, aby poruszać się sprawnie po programie. Wprowadzenie do obsługi i właściwego skonfigurowania interface programu.
Grafika wektorowa	Praca z przestrzeniami kolorów RGB i CMYK oraz z próbkami. Obszary robocze i ich wykorzystanie. Menu Widok, uchwyty obiektów, linie pomocniczne, linijki, klejenie.
Tworzenie i edycja obiektów	Proste obiekty. Zaznaczanie, skalowanie, obrót, grupowanie, blokowanie obiektów. Obiekty zamknięte i otwarte. Kontur. Zaznaczanie bezpośrednie. Justowanie obiektów względem siebie i względem strony.
Gradient i efekty	Dodawanie gradientu i tekstur w grafice wektorowej. Efekty specjalne.
Praca z krzywymi	Tworzenie i edycja krzywych. Kotwice, punkty kontrolne, narzędzie Pióra i Krzywizna. Generator kształtów. Filtry ścieżek.
Typografia	Praca z tekstem akapitowym i blokowym. Tekst na ścieżce. Zamiana na krzywe. Dłuższe formy tekstowe. Zagadnienia typografii.
Bitmapy	Umieszczanie, szparowanie, obrys obrazu.
Obsługa plików	Zapisywanie i eksportowanie plików. Standaryzacja plików wektorowych. Tworzenie PDF do druku.

